**ARQUITETURA DE COMPUTADORES**

UAlg – ISE – LESTI

**Vitrine Natalícia**

79299 – Diogo Rodrigues – a79299@ualg.pt

56278 – Jose Victor– a56278@ualg.pt

71433– Gonçalo Marques – a71433@ualg.pt

# Manual de utilizador

Indicar quais as teclas que executam funcionalidade relevante, bem como quaisquer outras considerações de interesse para poder executar o programa.   
  
No âmbito da cadeira de Arquitetura de Computadores, o projeto final pretende explorar e aplicar os fundamentos da programação em linguagem *Assembly*, destacando a interação entre a CPU e os periféricos. O objetivo central consiste em criar uma "**Vitrine Natalícia**", proporcionando uma oportunidade prática para aplicar os conceitos aprendidos.  
  
Inicialmente comece por abrir o simulador, utilizando o método padrão de inicialização no sistema operacional em uso, seguidamente, no simulador selecione a opção de "**Load Design**" e selecione o ficheiro “**projeto-vitrine-natalícia.cir**” pois contem as configurações do projeto. (Utilizamos a base fornecida pelo docente)

# Comentários

Faça os comentários que achar necessários ou adequados, nomeadamente:

1. Explicitar o que não foi conseguido dos objetivos do enunciado e realçar o que foi feito a mais;
2. Tecer eventuais comentários sobre o funcionamento (e desempenho) da solução apresentada, incluindo as opções de projeto tomadas;
3. Apresentar sugestões de melhorias ao programa, se as houver.